

Heksekundskab

Hekse er magibrugere, som gennem en pagt med en skyggedæmon, får evnen til at kaste magi. Heksens magi er en hurtig vej til magt, men ulempen er, at du typisk er jaget vildt, fordi de fleste betragter hekses magi som forbudte kræfter. Som Heks kaldes dine besværgelser kaldes Forbandelser.

Grader og priser

Herunder kan du se prisen for grader, og for forbandelser.

Pris for graden		Forbandelsespris	
1. grad	0	1. grad	4
2. grad	3	2. grad	4
3. grad	4	3. grad	5
4. grad	5	4. grad	5
5. grad	6	5. grad	6
6. grad	7	6. grad	6

For at stige til en højere grad, er det et krav du har det 2 forbandelser på graden under den grad, du vil købe.

At bruge heksekræfter

Som heks bruger du en del af skyggens kraft for at kaste forbandelser. Hekse kalder denne kraft for skyggeskår. Det koster heksen 1 skyggeskår at kaste en 1. grads forbandelse, 2 at kaste en 2. grads forbandelse osv. Hvis du bruger dit sidste Skyggeskår, skal du øjeblikkeligt kontakte en arrangør.

Bemærk: Du har altid fuld råderet over dit sidste skyggeskår – du kan ikke tvinges på nogen måde til at bruge det - end ikke med magi.

Herunder kan du se hvor mange skyggeskår du får for dine grader og forbandelser.

For Forbandelser	Skår	For Grader	
1. grad	1	1. grad	1
2. grad	2	2. grad	2
3. grad	3	3. grad	3
4. grad	4	4. grad	4
5. grad	5	5. grad	5
6. grad	6	6. grad	6

Riter til forbandelser

Når du skal kaste en forbandelse, kræver det en rite. Riten er en korte remse på et bestemt antal ord, skal være med danske ord der giver mening og den skal siges højt og tydeligt.

Herunder kan du se hvor mange ord der mindst, skal bruges i en hekserite.

Grad	Antal ord i riten
Grad	4
Grad	8
Grad	12
Grad	16
Grad	20
Grad	24

Genvinding af skyggeskår

Du genvinder alle dine skyggeskår når ved solnedgang.

Hekse og blod

Du skal bruge en lille flaske med dit eget blod, som du skal holde i hånden for at kaste forbandelser. Flasken er ikke en spilgenstand, og kan derfor ikke stjæles.

Hekse og templer

Hvis du befinder dig i et tempel kan du ikke kaste forbandelser og bliver ramt af besværgelsen Smerte. Dette kan du modstå med eksempelvis evnen Udholdenhed.

Hekse og rustninger

Du kan kaste dine forbandelser i alle former for rustning. Det kræver selvfølgelig at du har evnen til at benytte rustningen.

Blodsritualer

Udover dine forbandelser, har du også en række blodsritualer. Blodsritualer kan ikke modstås med Afværge, Modstå Magi, Værn, og lignende effekter, såsom Amok og Renhed. Blodsritualer er meget svære at fjerne igen, og kan ikke ophæves med normale remedier til at fjerne magi.

At kaste Blodsritualer

For at kunne kaste et blodsritual på en anden person, skal du først skabe en "Skyggelænke". (Se Skyggelænke) Alle blodsritualer tager 5 minutter at kaste og bortset fra Skyggernes Menighed, skal de kastes i en Heksecirkel. I disse 5 minutter skal du sige riter, udføre rituelle handlinger og lignende.

Når du har brugt 5 minutter, kontakter du personen du har kastet blodsritualet på, og fortæller effekten.

At købe blodsritualer

Alle blodsritualer koster et antal EP. Når du køber et blodsritual, får du automatisk Skyggernes Menighed og Skyggelænke.

Blodsritual	EP pris
Blodets Forbandelse	5
Blodsforstærk	7
Heksen Mærke	5
Kragebo	3
Preserver Blod	3
Skyggedestruktion	7
Skyggelænke	Speciel
Skyggernes Menighed	Speciel

Blodsritualer og skyggeskår

Det koster skyggeskår, at kaste blodsritualer.

Deres pris i skyggeskår står her:

Blodsritual	Skår pris
Blodets Forbandelse	6
Blodsforstærk	12
Heksen Mærke	6
Kragebo	3 permanente
Preserver Blod	5 pr. måned
Skyggedestruktion	12
Skyggelænke	3
Skyggernes Menighed	5 pr. deltager

Blodsritualerne

Blodets Forbandelse

Krav: Smerte

Effekt: Hver gang offeret forsøger at kaste en besværgelse, mister hun 1 livspoint.

Bemærk at hun tager skaden i det øjeblik hun begynder at kaste besværgelsen, og bliver derfor forhindret i at færdiggøre sin besværgelse.

Varighed: 1 cyklus

Afstand: Lang

Blodsforstærk

Krav: 3 andre blodsritualer. Skal kunne mindst 5 forskellige forbandelser.

Effekt: Du kan kaste en af de nedenstående forbandelser, som du selv er i stand til at kaste, som et Blodsritual, frem for som en forbandelse. Effekten af forbandelsen er den samme, men den tæller som et Blodsritual i alle andre sammenhæng, og kan derfor ikke Afværges, modstås med Modstå Magi osv.

Du kan kaste følgende forbandelser kan kastes med Blodsforstærk:

Fordrukkenhed

Forhekse

Heksens Våben

Regeneration

Sårbarhed

Varighed: Samme som forbandelsen.

Afstand: Lang

Gokkel: Samme som forbandelsen.

Heksens mærke

Krav: Sårbarhed

Effekt: Offeret for denne forbandelse kan ikke genvinde livspoint på nogen måde.

Offeret kan heller ikke genoplives, heller ikke via Genopstandelse eller lignende effekter.

Varighed: 13 uger

Afstand: Lang

Kragebo

Krav: Mørkets gitter

Effekt: Enhver heks som er medlem af din heksecirkel, kan de kaste alle deres forbandelser for det halve antal skyggeskår, rundet op, inde i cirklen.

Varighed: Permanent

Afstand: Kort

Specielt: Koster 3 permanente skyggeskår

Bemærk: Hvis Skyggernes Menighed på nogen måde ophæves, forsvinder Kragebo sammen med den.

Bevare Blod

Krav: Ophæv Blodets Magt

Effekt: Du kan med dette ritual bevare blod fra en anden person, så det holder sine magiske egenskaber i længere tid. Blodet holder sig 1 måned for hvert skyggeskår du lægger i ritualet. Blodet skal hældes i en beholder, der forsegles med sort stearin eller voks under ritualet.

Ophæves ritualet eller brydes forseglingen, holder blodet sine egenskaber resten af dagen.

Bemærk: Du genvinder ikke disse skår før hele varigheden af ritualet er udløbet.

Varighed: 1 måned per skyggeskår

Afstand: Berøring

Skyggedestruktion

Krav: 4 andre blodsritualer

Effekt: Offeret dør øjeblikkeligt.

Varighed: Øjeblikkelig

Afstand: Lang

Skyggelænke

Effekt: Du skaber en permanent Skyggelænke, i form af en lille pose eller lignende, som fremover kan bruges som fokus til at kaste Blodsritualer på både offeret, og dig selv. Så snart du har kastet Skyggelænke, laver du et Skyggelænke-kort, som sættes fast på beholderen – før dette er gjort, virker Skyggelænken ikke! Ved spil slut skal dette kort forsynes med et stempel og en dato fra arrangørerne. Ellers virker den ikke længere, og blodet kan ikke genbruges. En Skyggelænke kan kun ødelægges, hvis den brændes af offeret (og ikke af heksen selv!) – hvis nogen andre prøver, bider flammerne ikke. Når du laver en Skyggelænke, binder du et permanent skyggeskår i denne. Du genvinder ikke dette skår før hele varigheden af ritualet er udløbet, eller hvis du vælger at ophæve ritualet.

Varighed: Permanent

Afstand: Berøring

Specielt: Koster 3 skyggeskår.

Gokkel: En pose eller lignende beholder, blod fra den person, Skyggelænken skal binde, en genstand som vedkommende er den sidste der har rørt ved, udover kasteren, samt blod fra kasteren selv.

At samle blod til din Skyggelænke:

Det tager 30 sekunder at samle blod fra en falden eller bevidstløs person, til at kunne lave en Skyggelænke senere. Dette kræver at du har en lille beholder med noget der ligner blod i, og at der på denne er en lille seddel. På denne seddel skriver ofret sit medlemsnummer, når blodet tappes. Alternativt kan du bruge blod der er tappet med det alkymistiske Blødningsritual.

Skyggernes Menighed

Effekt: Du skaber en heksecirkel, ved at besætte et område med skyggekræfter. Heksecirkelns udseende og størrelse skal godkendes af en hovedarrangør. Heksecirklen er det eneste sted hekse kan bruge deres blodsritualer. Flere hekse kan godt arbejde sammen og lave én fælles heksecirkel, hvorfra I alle sammen kan bruge jeres blodsritualer. Desuden er bryggetiden på Sejdbryg nedsat med 5 minutter (til mindst 5 minutter) i en heksecirkel, og alle riter til alle forbandelser der kastes der, er fire ord kortere end normalt (dog mindst 4 ord).

Det er kun muligt at være tilknyttet til én heksecirkel ad gangen.

Varighed: Permanent / Speciel

Type: Forbandelse

Bemærk: Hvis Heksecirklen ikke bliver brugt i 3 måneder, falmer kræfterne hen, og Skyggernes Menighed skal derefter igen kastes i området, før at heksecirklen er brugbar.

Liste over hekseforbandelser

Grad 1

Frygt
Hjemkald skyggevæsen
Skyggebod
Tavshed

Grad 2

Smerte
Mørkets Gitter
Forhekse
Fordrukkenhed

Grad 3

Forkrøble
Aura Af Vanhellig Magt
Modstå Magi
Skjul

Grad 4

Livsdræn
Regeneration
Ophæv Blodets Magt

Grad 5

Sårbarhed
Besættelse
Heksens Våben

Grad 6

Sjælebod
Skyggens Blodpagt
Genopstandelse